**BAB I**

**Pendahuluan**

* 1. **Latar Belakang**

Game merupakan salah satu hiburan yang dapat dilakukan agar manusia tidak merasa jenuh dan stress setelah melakukan banyak kegiatan sehari – hari. Ada banyak sekali macam game yang dapat dimainkan berdasarkan mekanisme dan Genre yang dihadirkan di era modern saat ini. Salah satunya adalah game yang memiliki mekanisme game yang baru yaitu Honkai: Star Rail.

Honkai: Star rail merupakan Game yang baru dirilis pada 26 April 2023. Game ini memiliki banyak penggemar setelah beberapa waktu Game ini dirilis secara Global. Game ini memiliki Mekanisme Game yang berbeda dari jenis game-game lainya, dimana Game ini menghadirkan Sistem Turn-Based Action dimana Sistem Gameplay Seperti ini Merupakan hal yang sulit ditemukan di era Game Real-Time Action seperti saat ini.

Dengan adanya Sistem Gameplay unik ini, tak sedikit juga Player yang baru memainkan Game ini merasa Kebingungan mengenai Sistem Gameplay yang disajikan oleh Game ini. Begitu juga konten konten didalam Game ini yang mengharuskan playernya untuk memahami isi Konten yang diberikan baik dari dialog maupun katalog.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk membuat Penulisan Ilmiah Berjudul “Pembuatan Website Guide untuk game Honkai: Star Rail”. Dimana Website ini diharapkan dapat mempermudah player untuk memahami isi konten didalam game ini.

* 1. **Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penulisan ilmiah ini yaitu:

1. Informasi yang diberikan pada website ini hanya informasi seputar game Honkai: Star Rail saja
2. Konten yang berikan hanya Pengenalan dasar dari setiap konten dasar dan tidak termasuk konten lanjutan didalam game tersebut
   1. **Tujuan Penulisan**

Tujuan dari penulisan ini adalah untuk membuat website Guide untuk Game Honkai:Star Rail yang diharapkan dengan adanya website ini dapat membantu pengguna dalam mencari informasi serta bantuan untuk Game Honkai: Star Rail

* 1. **Metode Penelitian**

Dalam penulisan ilmiah, penulis menggunakan tahapan metode SDLC sebagai berikut:

1. Tahap Analisis Kebutuhan

Pada tahap Analisis Kebutuhan ini penulis mengumpulkan data-data konten Honkai: Star rail seperti Karakter,Lightcone,Relic,Ornament, pada game tersebut. Pengumpulan data bertujuan untuk mempermudah penulis untuk merencanakan sistem navigasi Guide untuk game Honkai: Star Rail berbasis web. Pada tahap ini juga penulis melakukan analisis terhadap kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan sebuah website.

1. Tahap Perancangan

Pada tahap perancangan web ini, terdiri atas struktur navigasi, pembuatan use case diagram, activity diagram,perancangan batas dan perancangan tampilan halaman website yang akan dibuat

1. Tahap Implementasi

Pada tahap implementasi, dilakukan penulisan program berdasarkan rancangan yang tekag dibuat ditahap sebelumnya.

1. Tahap Uji Coba

Pada tahap ini, dilakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibuat untuk memastikan bahwa website ini sudah sesuai dengan yang diharapkan. Uji coba dilakukan untuk mengidentifikasi dan memperbaiki setiap error yang mungkin terjadi. Setelah melakukan uji coba dan tidak ada lagi error yang ditemukan, website ini siap diluncurkan kepada pengguna

Perangkat yang digunakan untuk membuat website ini adalah sebagai berikut:

1. Spesifikasi *hardware* yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah sebagai berikut:

* Merk Laptop : HP Laptop 14-ck0xxx
* Prosesor: Intel® Celeron® N4000 CPU @ 1.10GHz (2 CPUs), ~1.1GHz
* Memory : RAM 4 GB
* Penyimpanan : SSD 256 GB

1. Spesifikasi *Software* yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah sebagai berikut:

* Windows 10
* XAMPP
* Draw.io
* Visual Studio Code
* Google Chrome
  1. **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang tercakup dalam penulisan ini terbagi menjadi empat bab pokok bahasan, yaitu:

**BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi beberapa pokok permasalahan terdiri dari latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB 2 LANDASAN TEORI**

Berisi tentang penjelasan secara singkat mengenai teori-teori yang akan digunakan.Teori-teori tersebut seperti game,website,HTML,CSS,PHP,MYSQL,UML dan struktur navigasi

**BAB 3 ANALISIS DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas tentang perancangan dalam pembuatan website, seperti gambaran umum mengenai website, analisis perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software), perancangan UML, perancangan basis data, perancangan tampilan website.

**BAB 4 PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penulisan ilmiah dan saran yang ditujukan untuk pengembangan dan penyempurnaan penulisan.